

WEBSIWEB.COM: FICHA TÉCNICA

## TABLA DE CONTENIDOS

WEBSIWEB.COM: ficha técnica.....	1
Dirección técnica.....	3
Especificaciones técnicas del proyecto.....	3
Diferenciación con la competencia.....	3
ANEXO A.....	4
Tabla comparativa de tecnologías: lenguajes de programación.....	4
Ganador: Python.....	4
Python en el mundo.....	4

## DIRECCIÓN TÉCNICA

La dirección técnica del proyecto **websiweb.com** viene de la mano de Francesc Ortiz, con 23 años de experiencia en programación, y 12 años de experiencia en desarrollo web. Esta amplia experiencia le ha llevado a dominar los lenguajes Perl, PHP, Java y Python en el servidor, y el HTML, CSS, Javascript y Actionscript en la mano del cliente, desarrollando aplicaciones de escritorio en diversos lenguajes cuando ha sido necesario.

## ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEL PROYECTO

### DIFERENCIACIÓN CON LA COMPETENCIA

Existen muchas soluciones en el mercado que permiten desarrollar múltiples sitios web de forma automatizada. Estas soluciones se basan en un supervisor con una programación con soporte multisitio donde todos los usuarios comparten los mismos archivos de programación.

La solución desarrollada se basa en la creación de un proyecto independiente para cada cliente, gracias a las tecnologías escogidas (ver a continuación) se obtiene el siguiente resultado:

- **Coste mensual del servidor por cada página web:** 1 € inicialmente con 400MB, quedando reducido rápidamente a medida que se añaden clientes, pudiendo llegar sin problema a 0,5 € mensuales con varios GB de almacenamiento.
- **Adaptaciones por cliente sin sobre coste más allá del desarrollo:** al ser cada sitio web un bloque de programación independiente, las personalizaciones específicas para cada cliente se pueden aplicar inmediatamente, con lo que cuando se capta un cliente, si este necesita crecimiento en su sitio se puede ofrecer cualquier cosa que pueda necesitar sin haber de iniciar un nuevo proyecto.
- **Modularización escalable:** como todos los sitios se basan en el mismo árbol de programación, a medida que se añadan nuevos módulos los clientes pueden beneficiarse de ellos de forma transparente. Si el cliente hubiera encargado tantas personalizaciones que hicieran el proyecto del cliente incompatible con el árbol padre del proyecto, podría también beneficiarse de ellas con intervención manual por parte del equipo de desarrollo.
- **Desvinculación física del proyecto con servidor alguno:** Mover un proyecto que crece mucho a un servidor independiente debido a elevado tráfico, gran cantidad de archivos, gran necesidad de procesamiento, entre otros, no supone sobreesfuerzo debido a la naturaleza de proyectos independientes de la solución.

En resumen, tenemos un panorama en el que captamos clientes de bajo coste sobre una plataforma de desarrollo ágil, cosa que permite dar continuidad al proyecto de forma ininterrumpida, ya sea porque se conforma con lo que tiene inicialmente, porque active algún módulo opcional que pueda aparecer o necesitar posteriormente o porque solicite desarrollos específicos para su sitio web, sean de la magnitud y complejidad que sean. Es una solución multiclente con el añadido de ser multiproyecto-monogestionado.

# ANEXO A

## TABLA COMPARATIVA DE TECNOLOGÍAS: LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- **PHP**
  - PHP es un lenguaje de programación que no soporta la creación de procesos residentes y que trae consigo una serie de librerías.
  - Esto le concierne la ventaja de que facilita el desarrollo a **programadores con poca experiencia**.
  - Por contrapartida añade limitaciones a las soluciones a desarrollar:
    - No se trabaja con un proceso residente, siendo costoso realizar ciertos procedimientos y añadiendo un sobreesfuerzo a los servidores al tener que reentrancar el proceso en cada página vista.
    - El hecho de que el mismo equipo que crea el lenguaje sea el responsable de las librerías que incorpora hace que los esfuerzos del equipo se muestren dispersos en el desarrollo del lenguaje, añadiendo fallos y limitaciones al mismo.
- **C#**
  - C#, aunque es un lenguaje muy potente, se basa en el entorno Windows (o Linux con limitaciones), y por ello no es recomendable, ya que el sobrecoste y el sobreesfuerzo de gestionar un servidor C# incrementa cualquier presupuesto a pesar de no añadir prestaciones, sino incluso imponer limitaciones.
- **Java**
  - Java es un lenguaje robusto y maduro.
  - Java es la mejor opción cuando se debe desarrollar un sistema de elevada complejidad de forma fiable.
  - Por contrapartida, multiplica los tiempos de desarrollo para cualquier desarrollo, elevando los presupuestos de hasta el proyecto más sencillo, y por el hecho de correr sobre una máquina virtual los requisitos de servidor son más elevados.
- **Ruby**
  - Ruby es un lenguaje de programación dinámico muy potente, madre del framework RubyOnRails, utilizado por innumerables empresas para el desarrollo web.
- **Python**
  - Python es un lenguaje de tipaje dinámico, con una amplia aceptación por parte de la comunidad de desarrolladores, por lo que cuenta con innumerables librerías para realizar cualquier tarea que se pueda solicitar a un lenguaje de programación sin emplear grandes tiempos.

## GANADOR: PYTHON

Se ha optado por python por su fiabilidad, seguridad, madurez y la agilidad de desarrollo que aporta.

## Python en el mundo

- Python se ha ganado un puesto cada vez más sólido en el desarrollo para servidores.
- Cada vez más aplicaciones utilizan python como lenguaje complementario (para plugins, para módulos de bajo rendimiento, etc).
- Google programa sus servidores en Java y Python principalmente.
- Python es el lenguaje de scripting más popular de Linux y, por estar los servidores en Linux, es el lenguaje de servidor que más se beneficia hoy en día de aportaciones de usuarios.
- Como curiosidad, python es puesto como requisito por algunas empresas en ofertas de trabajo PHP para disuadir a programadores poco experimentados de presentarse.